

Conception : Eduardo Souto de Moura

Luminaire de secours en applique doté d'un corps en profilé aluminium à finition mate ou revêtu d'une peinture électrostatique 100 % polyester texturée. Pictogramme, avec structure plexiglas et pellicule autocollante, fourni séparément.

Le même luminaire permet un mode permanent ou non permanent.

Luminaire doté d'un mode d'auto-test.

Préparé pour commande à distance (mode veille).

3 heures d'autonomie.

Conforme aux normes suivantes :

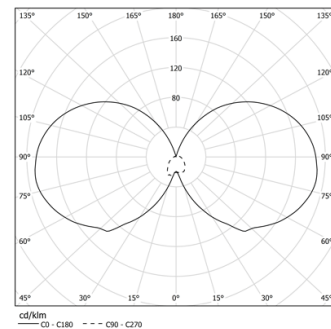
EN60598-2-22 / EN60598-1 / UNE 20392

Alimentation incluse

IP22 | 230Vac | 50/60Hz



LED	5000K	Source lumineuse	Luminaire
Puissance		2,4W	3,1W
Flux		340lm	65lm
Efficacité		142lm/W	21lm/W
LOR		-	19%
UGR		-	-



Angle du faisceau

-

Application

Poids

1,5Kg

### Caractéristiques du mode repos

#### Mode repos / Mode inhibition

Le fonctionnement en mode d'urgence démarre automatiquement lorsque l'alimentation secteur est coupée. Si le Mode Repos (Rest Mode) est activé, la décharge de la batterie sera minimisée en désactivant la sortie LED. Si le Mode Inhibition (Inhibit Mode) a été activé avant la coupure de l'alimentation secteur, le Mode Repos sera automatiquement activé si l'alimentation est coupée dans un délai de 15 minutes. Le Mode Repos et le Mode Inhibition peuvent être activés en appliquant une impulsion courte d'une amplitude comprise entre 9,5 et 22,5 V pendant une durée de 150 à 1000 ms. Cette impulsion doit être appliquée aux bornes marquées "Rest".

Après une réinitialisation de l'alimentation secteur, le EM powerLED ST quitte le Mode Repos. Le Mode Repos et le Mode Inhibition peuvent être désactivés en appliquant une impulsion de tension de 1000 à 2000 ms aux bornes marquées "Rest" afin d'envoyer la commande RE-LIGHT/ RESET INHIBIT.

Impulsion/Mode	Stand by	Urgence	Repos
150 - 1,000 ms	Inhiber	Repos	-
1,000 - 2,000 ms	Annuler l'inhibition	-	Rééclairage

Finitions

- .01 Blanc / RAL 9010
- .02 Noir / RAL 9005
- .10 Aluminium anodisé

Obligatoire

- 16401, 16411, 16442, 16452, 16431, 16421,
- 16430

