

2,4W / 65lm / 5000K / 325x235x60mm

15906

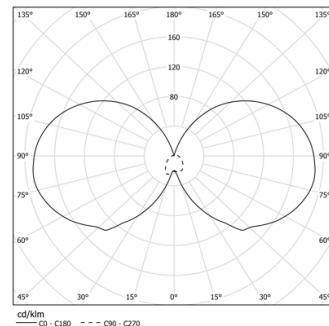


Design: Eduardo Souto de Moura
Aufbau-Notleuchte mit Gehäuse aus Aluminiumprofil in matter Ausführung oder mit elektrostatischer 100% Polyesterlackierung in strukturierter Ausführung.
Piktogramm mit Acrylstruktur und Klebefolie separat geliefert.
Dieselbe Leuchte kann in Dauer- oder Bereitschaftsschaltung betrieben werden.
Leuchte mit Selbsttest-Modus.
Für Fernbedienung vorbereitet (Ruhezustand).
3 Stunden Autonomie.
Entspricht den folgenden Normen:
EN60598-2-22 / EN60598-1 / UNE 20392

Inklusive Netzteil
IP22 | 230Vac | 50/60Hz



	5000K	Lichtquelle	Leuchte
Leistung	2,4W	3,1W	
Strom	340lm	65lm	
Effizienz	142lm/W	21lm/W	
LOR	-	19%	
UGR	-	-	



Merkmale des Ruhemodus

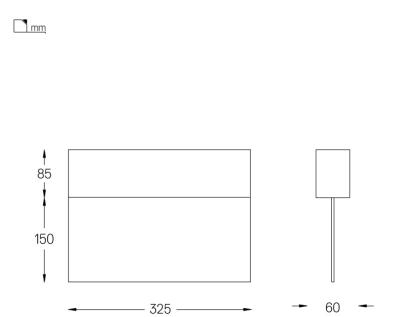
Ruhemodus / Inhibit-Modus

Der Notbetrieb wird automatisch aktiviert, wenn die Netzversorgung unterbrochen wird. Falls der Ruhemodus (Rest Mode) aktiviert ist, wird die Entladung der Batterie durch Abschalten der LED-Ausgangsleistung minimiert. Wurde der Sperrmodus (Inhibit Mode) vor der Unterbrechung der Netzversorgung aktiviert, wird der Ruhemodus automatisch aktiviert, wenn die Netzversorgung innerhalb von 15 Minuten unterbrochen wird. Der Ruhemodus und der Sperrmodus können durch Anlegen eines kurzen Impulses mit einer Spannung von 9,5 bis 22,5 V für eine Dauer von 150 bis 1000 ms aktiviert werden. Dieser Impuls muss an die als „Rest“ gekennzeichneten Anschlüsse angelegt werden.

Nach der Wiederherstellung der Netzversorgung verlässt der EM powerLED ST den Ruhemodus.

Sowohl der Ruhemodus als auch der Sperrmodus können deaktiviert werden, indem ein Spannungspuls mit einer Dauer von 1000 bis 2000 ms an die als „Rest“ gekennzeichneten Anschlüsse angelegt wird, um den Befehl RE-LIGHT / RESET INHIBIT auszulösen.

Ausführungen	Obligatorisch
○.01 Weiß / RAL 9010	16401, 16411, 16442, 16452, 16431, 16421,
●.02 Schwarz / RAL 9005	16430
●.10 Eloxiertes Aluminium	



Impuls/Modus	Standby	Notfall	Rest
150 - 1,000 ms	Unterbinden Sie	Rest	-
1,000 - 2,000 ms	Hemmung aufheben	-	Neu beleuchten